



# Informatie voor DOCENTEN



## Workshops bij Digital Playground

Onze workshops duren 3 uur. Van 9:00-12:00 uur of van 13:00-16:00 uur.

### Opbouw workshops

We starten altijd met de hele groep in onze ontvangstruimte. De floormanagement ontvangt de groep en de docenten en neemt kort het verloop van de dag met hen door. Bij de meeste workshops is het de bedoeling dat vooraf een indeling in tweetallen of andere groepen wordt gemaakt. Wij nemen altijd vooraf contact op met de school om dit te regelen. Dit scheelt discussie met en onrust bij de leerlingen bij de start.

De floormanagement start met een korte, interactieve les over het onderwerp van de workshop (max. 20 minuten) en verdeelt daarna de leerlingen over de aanwezige workshop-leiders. Iedere groep van maximaal 10 leerlingen (vaak minder) heeft 1 workshopleider en een eigen ruimte waar de workshop plaatsvindt.

Afhankelijk van de workshop is er daarna een brainstorm en ontwerpfase en uitleg van de apparatuur door de workshopleider. Daarna worden er ontwerpen gemaakt of opnamen wanneer het een filmworkshop betreft. Tenslotte volgt een laatste deel waarin de werkstukken worden (af)gemaakt op de computer of iPads en opgeslagen. Al onze workshops leiden tot een eigen digitaal werkstuk van de groep, het duo of de individuele leerling.

Aan het einde van de workshop zijn de werkstukken klaar om te bekijken met de hele groep. De floormanagement neemt het weer over en bespreekt de workshop na met de leerlingen.

Werkstukken worden geupload naar onze website, waar de leerlingen deze op basis van hun voornaam of de naam van het werkstuk terug kunnen vinden.

In onze workshops werken we met Windows computers en/of iPads.

## Leerdoelen bij vrijwel al onze workshops

- De leerlingen voldoen afhankelijk van de workshop in meer of mindere mate aan alle 5 de CKV kerndoelen.
- Leerlingen overleggen, communiceren en werken samen.
- Leerlingen maken keuzes en lossen problemen op.
- Leerlingen leren met (bewerkings-) programma's te werken en werken aan hun ICT vaardigheden.
- Leerlingen hebben basiskennis over media en mediatechnologie.
- Leerlingen begrijpen hoe games, films, virtual reality of andere media gemaakt worden omdat ze zelf de vormgeving, verhaallijn en karakters hiervoor hebben gemaakt.

## Huisregels

- Wij vragen u tien minuten van tevoren aanwezig te zijn met uw leerlingen.
- Jassen gaan aan de kapstok, tassen daar onder.
- Telefoons blijven zoveel mogelijk in de zak.
- Niet eten/drinken bij de computers.
- De docenten blijven verantwoordelijk voor de orde. U bent het aanspreekpunt voor de floormanagement en de workshopleiders bij problemen.
- We rekenen op minimaal 1 begeleider per 20 leerlingen.

## Bezoekinformatie

Digital Playground  
Schilderstraat 26a-28a  
3011 ES Rotterdam  
t. 010-4126031

e. [info@digitalplayground.nl](mailto:info@digitalplayground.nl)

w. <https://digitalplayground.nl>